

REGULAMIN

WIELKIEGO TESTU WIEDZY O HISTORII Grajewa (9 PSK) - 2021

§1

Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady i przebieg Wielkiego testu wiedzy o historii Grajewa, zwanego dalej „Testem”.
2. Organizatorem Testu jest Towarzystwo Przyjaciół 9 PSK w Grajewie (19-200 Grajewe, Szymany 66), zwane dalej „Organizatorem”.
3. Współorganizatorem Testu jest Grajewskie Centrum Kultury, 19-200 Grajewe, ul. Wojska Polskiego 20 oraz Grajewska Izba Historyczna, 19-200 Grajewe, ul. Legionistów 9.
4. Organizacja testu jest współfinansowana ze środków Miasta Grajewe w ramach współpracy samorządu z organizacjami pozarządowymi w oparciu o zapisy Ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie.
5. Test odbędzie się 16 października 2021 r.
6. Test nie podlega zatwierdzeniu w trybie określonym w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r. Nr 20, poz. 1540 z późn. zm.).

§2

Cele i tematyka Testu

1. Głównymi celami Testu są:
 - 1) rozwijanie zainteresowań historycznych ze szczególnym uwzględnieniem wydarzeń związanych z tzw. „małą ojczyzną”,
 - 2) zwiększenie świadomości odbiorców w zakresie dziedzictwa historyczno-kulturowego miasta Grajewa,
 - 3) upamiętnienie 100. rocznicy powstania 9 Pułku Strzelców Konnych
2. Główną tematyką testu będzie historia 9 Pułku Strzelców Konnych i Grajewa w okresie 1919-1945 r.
3. Główną bazę źródłową pytań będą stanowiły podane poniżej publikacje, z tym że dopuszcza się wystąpienie w Teście pytań wykraczających poza nie a obejmujących powszechnie funkcjonującą wiedzę.

Bibliografia podstawowa

- 1) T. Dudziński, *9 Pułk Strzelców Konnych im. Gen. Kazimierza Pułaskiego*, Grajewe 2018.

Bibliografia uzupełniająca

- 1) T. Dudziński, K. Sychowicz, *Grajewe w XX wieku*, Grajewe 2005,
- 2) T. Dudziński, *Z historii Grajewa (i nie tylko) - Rok I*, Grajewe 2011,
- 3) T. Dudziński, *Z historii Grajewa (i nie tylko) - Rok II*, Grajewe 2014,

§3

Warunki uczestnictwa w Teście

1. Prawo do udziału w Teście przysługuje wszystkim osobom zainteresowanym, za wyjątkiem:
 - 1) osób zawodowo zajmujących się historią, tj. nauczycieli, przewodników, pracowników instytucji naukowych i kulturalnych, a także prowadzących zawodowo badania oraz promujących dzieje miasta i regionu,
 - 2) pracowników Organizatora oraz Współorganizatora, ich małżonków, zstępnych, wstępnych w linii prostej,Prawo do weryfikacji spełniania powyższych warunków uczestnictwa przysługuje Organizatorowi.

2. Dopuszcza się udział w Teście osób niepełnoletnich. Osoby takie mogą wziąć udział w Teście pod warunkiem przedstawienia pisemnej zgody przedstawiciela ustawowego lub opiekuna na takie uczestnictwo.
3. Udział w Teście jest bezpłatny oraz całkowicie dobrowolny. Warunkiem uczestnictwa w Teście jest dostarczenie Organizatorowi zgłoszenia, którego formularz stanowi Załącznik Nr 1 do niniejszego regulaminu. W przypadku osób niepełnoletnich poza zgłoszeniem należy dostarczyć dodatkowo formularz oświadczenia stanowiący Załącznik Nr 2 do niniejszego regulaminu.
4. Zgłoszenia można dokonać:
 - 1) osobiście w Grajewskiej Izbie Historycznej (w godzinach pracy GIH),
 - 2) korespondencyjnie - wysyłając zgłoszenie na adres Grajewskiego Centrum Kultury,
 - 3) e-mailowo na adres: 9psk@interia.plZgłoszenia do udziału w Teście będą przyjmowane do 30 września 2021 r. W przypadku zgłoszeń listownych decyduje data wpływu zgłoszenia do Organizatora. W przypadku zgłoszenia za pomocą e-mail uczestnik zobowiązany jest przed przystąpieniem do Testu dostarczyć je Organizatorowi w oryginale.
5. Maksymalną liczbę uczestników Testu określa Organizator i wynosi ona 100 osób. O zakwalifikowaniu się do Testu decyduje kolejność zgłoszeń. O zakwalifikowaniu się do Testu uczestnicy zostaną poinformowani drogą e-mail, bądź telefonicznie.
6. W przypadku nie wyczerpania liczby zgłoszonych uczestników Testu w określonym terminie Organizatorowi przysługuje prawo do przedłużenia terminu przyjmowania zgłoszeń, bądź zakwalifikowaniu do udziału w teście osób, które dokonały zgłoszenia po terminie

§4

Termin, miejsce oraz przebieg Testu

1. Test rozpocznie się 16 października 2021 r. o godz. 12.00 w sali widowiskowej Grajewskiego Centrum Kultury (Grajewo, ul. Wojska Polskiego 20).
2. Rejestracja zgłoszonych Uczestników Testu rozpocznie się o godz. 10.30 i potrwa do ok. 11.30. W momencie rejestracji każdy uczestnik musi posiadać dokument potwierdzający jego tożsamość. Po weryfikacji danych otrzyma on urządzenie do elektronicznego udzielania odpowiedzi (tzw. „pilot”). Uczestnik kwituje własnoręcznym podpisem odbiór pilota i jest zobowiązany do jego zwrotu po zakończeniu Testu lub w momencie opuszczania sali, na której przeprowadzany jest Test. Każdy pilot posiada swój unikalny numer, który będzie przyporządkowany konkretnemu uczestnikowi.
3. Test będzie się składał z 30-40 pytań o charakterze zamkniętym. Pytania będą zróżnicowane pod względem stopnia trudności. Do każdego pytania zostaną podane trzy warianty odpowiedzi, z których tylko jedna odpowiedź będzie prawidłowa.
4. Piloty nie wyświetlają treści pytań. Zadaniem Uczestnika będzie zaznaczenie na pilocie w określonym czasie poprawnej odpowiedzi 1, 2 lub 3.
5. Prowadzący test będzie odczytywał kolejne pytania, w tym samym czasie pytanie oraz trzy warianty odpowiedzi pojawia się na dużym ekranie widocznym dla wszystkich uczestników. Uczestnicy będą mieli 10 sekund na udzielenie odpowiedzi od momentu zakończenia czytania pytania. Po tym czasie odczytane zostanie kolejne pytanie. Powrót do odczytanego pytania będzie niemożliwy.
6. W trakcie trwania Testu zabronione jest wychodzenie z pomieszczenia, korzystanie z urządzeń elektronicznych, umożliwiających poznanie odpowiedzi (np. komputery, telefony), a także korzystanie z innego rodzaju pomocy. Zabronione jest również wymienianie się pilotami pomiędzy uczestnikami. W przypadku złamania ww. zakazów Organizator zdyskwalifikuje uczestnika Testu w trybie natychmiastowym.
8. Uczestnicy są zobowiązani do obecności na sali podczas trwania Testu aż do ogłoszenia jego wyników. Brak obecności uczestnika w momencie ogłaszania wyników Testu i wydania nagród będzie oznaczał utratę prawa do nagrody.
9. Prowadzący może ogłosić przerwę informując o jej długości oraz terminie wznowienia czynności związanych z przeprowadzaniem Testu.
10. Porządek i przebieg Testu będzie nadzorować Prowadzący obecny na sali przez cały czas trwania Testu.

§5

Wyłonienie laureatów, nagrody

1. Weryfikacja prawidłowości udzielonych odpowiedzi oraz sprawdzenie wyników odbędzie się bezpośrednio po zakończeniu Testu.
2. Wyniki testu będą obliczane i podane do wiadomości oddzielnie w dwóch kategoriach wiekowych:
 - 1) młodzież do 18 roku życia,
 - 2) osoby pełnoletnie.
3. Laureatami Testu będą trzy osoby w każdej z kategorii wiekowych, które udzieliły najwięcej prawidłowych odpowiedzi. W przypadku takiej samej liczby odpowiedzi dodatkowym kryterium będzie najkrótszy czas ich udzielania.
4. Wyniki Testu zostaną podane publicznie 16 października 2021 r. na sali widowiskowej Grajewskiego Centrum Kultury. W przypadku nieobecności laureata na sali nagroda automatycznie przejdzie na osobę o kolejnym wyniku punktowym.
5. Laureatom Testu w każdej z dwóch kategorii zostaną przyznane nagrody pieniężne:
 - I nagroda - 2 000 zł brutto
 - II nagroda - 1 500 zł brutto
 - III nagroda - 1 000 zł brutto
6. Dodatkowo Organizator przewiduje nagrody rzeczowe rozlosowane wśród wszystkich uczestników testu.
7. W przypadku, gdy laureatem zostanie osoba niepełnoletnia poniżej 13 roku życia, osoba uprawniona do odbioru nagrody jest jej przedstawiciel ustawowy/opiekun.
8. Organizator może dokonać zmiany podziału puli nagród.
9. Decyzje Organizatora testu są ostateczne.

§6

Odpowiedzialność organizatora i uczestników Testu

1. Uczestnicy Testu są zobowiązani do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
2. Uczestnik poprzez przystąpienie do Testu akceptuje jednocześnie postanowienia niniejszego Regulaminu, jak również wyraża zgodę na umieszczenie swoich danych osobowych w doraźnej bazie danych Organizatora oraz na ich przetwarzanie przez Organizatora zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (tzw. RODO) wyłącznie w celach związanych z organizacją Testu, w zakresie koniecznym do jego prawidłowego przeprowadzenia. Uczestnik składa stosowne oświadczenie znajdujące się w treści zgłoszenia wg Załącznika nr 1.
3. Organizator oświadcza, iż po zakończeniu Testu wymienione powyżej dane osobowe nie będą przez niego wykorzystywane i zostaną zniszczone.
4. Uczestnicy testu są zobowiązani do stosowania w jego trakcie obowiązującego reżimu sanitarnego.

§8

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z chwilą opublikowania go na stronach internetowych Organizatora oraz Współorganizatora: www.9psk.pl www.gckgrajewo.pl www.gih.grajewo.pl
2. Regulamin będzie dostępny w siedzibie Organizatora i Współorganizatora w godzinach ich pracy.
3. Wszelkie informacje o Teście zawarte w jakichkolwiek materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy, natomiast pełny zakres zasad uczestnictwa w Teście regulowany jest przepisami prawa i postanowieniami niniejszego Regulaminu.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania modyfikacji postanowień Regulaminu Testu z ważnych powodów w każdym czasie, a także do zawieszenia, przerwania, przedłużenia lub odwołania Testu bez podania żadnych przyczyn.
6. Zmiany niniejszego Regulaminu obowiązują od chwili ich opublikowania na stronach www.9psk.pl www.gckgrajewo.pl www.gih.grajewo.pl
7. Zarówno Uczestnicy Testu, jak i Organizator winni dążyć do rozwiązywania wszelkich sporów powstałych na tle Regulaminu Testu w sposób ugodowy, na drodze negocjacji. W przypadku braku zawarcia ugody wszelkie spory związane z niniejszym Testem rozstrzygać będzie Sąd właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.
8. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem Testu stosuje się przepisy prawa polskiego.

W imieniu Organizatorów
Prezes Towarzystwa Przyjaciół 9 PSK

Andrzej Aleksandrowicz

Organizatorzy:



**GRAJEWSKIE
CENTRUM
KULTURY**



Prosimy wypełnić czytelnie, drukowanymi literami

....., dnia

ZGŁOSZENIE

Zgłaszam swój udział w „Wielkim teście wiedzy o historii Grajewa (9 PSK) -2021”

Imię/Imiona

Nazwisko

PESEL

Tel. kontaktowy

E-mail

.....
data i czytelny podpis

OŚWIADCZENIA

Niniejszym oświadczam, iż zapoznałem/am się z regulaminem Testu i akceptuję jego warunki. Jednocześnie zgodnie z § 3 pkt 1 - nie podlegam wykluczeniu z udziału w nim.

.....
data i czytelny podpis

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z Ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (tzw. RODO).

Jednocześnie, stosownie do przepisów ustawy o ochronie danych osobowych, potwierdzam otrzymanie informacji, iż:

1. Administratorem moich danych osobowych jest Towarzystwo Przyjaciół 9 PSK w Grajewie (19-200 Grajewo, ul. Ełcka 30)
2. Dane mogą być wykorzystane wyłącznie do celów realizacji Wielkiego testu wiedzy o historii Grajewa.
3. Dane te nie będą przekazywane innym podmiotom, ani poza obszar Unii Europejskiej.
4. Przysługuje mi prawo dostępu do treści moich danych oraz ich poprawiania na warunkach określonych w przepisach o ochronie danych osobowych.
5. Dane będą przechowywane przez okres przeprowadzenia i rozliczenia Testu, nie dłużej niż do 31.12.2021 r.
6. Podanie danych osobowych jest świadome i dobrowolne.
7. Niepodanie danych spowoduje brak możliwości udziału w Teście.
9. Przysługuje mi prawo skargi do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych.

.....
data i czytelny podpis

....., dnia

OŚWIADCZENIE

Wyrażam zgodę na uczestnictwo w „Wielkim teście wiedzy o historii Grajewa (9 PSK) -2021” przez

niepełnoletniego/niepełnoletnią*

którego/której jestem przedstawicielem ustawowym/opiekunem* oraz na przyjęcie przez wymienioną osobę
praw i obowiązków wynikających z Regulaminu Wielkiego testu wiedzy o historii Grajewa.

Oświadczam, iż zapoznałem się z Regulaminem Wielkiego testu wiedzy o historii Grajewa.

.....
data i czytelny podpis

*Niepotrzebne skreślić